# ILE KOSZTUJE DOROSŁOŚĆ?

## DORADZTWO ZAWODOWE

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# ILE KOSZTUJE DOROSŁOŚĆ? INSTRUKCJA

Gra składa się z planszy, zestawu poleceń dla uczniów oraz arkusza z budżetem gracza. Dodatkowo potrzebne są: kostka do gry i pionek dla każdego uczestnika rozgrywki.

**Zasady gry:**

- W grze może brać udział 3–5 graczy.
- Rozgrywka zaczyna się na polu START, a kończy na polu META.
- Grę rozpoczyna osoba, która wyrzuci największą liczbę oczek. Gracze rzucają kostką i przesuwają się po planszy zgodnie z liczbą wyrzuconych oczek.
- Pola na planszy są podzielone na kategorie: **Wydatki stałe, Zdarzenia losowe, Przychody, Oszczędzanie i inwestycje, Zakupy i pokusy, Trudne decyzje i dylematy, Zatrzymaj się i przemyśl!, Gdzie Twoja karta płatnicza?, Bingo – wygrywasz na loterii!**
- Każda kategoria jest oznaczona symbolem, który znajduje się zarówno na planszy do gry, jak i w legendzie. W zależności od tego, na którym polu stanie gracz, wykonuje polecenie umieszczone w tabeli na kolejnych slajdach. Poleceń jest tyle, ile pól na planszy o danym symbolu.

Ministerstwo Finansów
FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ
WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# ILE KOSZTUJE DOROSŁOŚĆ? INSTRUKCJA

- Stając na polach **„Trudne decyzje i dylematy"** oraz **„Zatrzymaj się i przemyśl!"**, uczniowie odpowiadają jedynie na pytania dotyczące wyborów i decyzji zawodowych. Prezentują swój punkt widzenia, dzielą się przemyśleniami z innymi graczami, a pytania mogą stać się początkiem krótkiej dyskusji. Zatrzymując się na tych polach, uczniowie nie uzupełniają arkusza z budżetem gracza. Po udzieleniu odpowiedzi gra toczy się dalej, czyli rzuca kostką kolejny gracz.
- Każdy gracz rozpoczyna grę z „pensją" na start (4000 zł). W trakcie gry każdy zapisuje w arkuszu z budżetem, na co wydał pieniądze, ile zyskał, ile stracił. Na końcu sporządza bilans zysków i strat. Gra kończy się w momencie, kiedy jeden z graczy zdobędzie metę. Każdy gracz podlicza arkusz z budżetem. Wygrywa ta osoba, której pozostało najwięcej pieniędzy.

Ministerstwo Finansów
FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ
WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI
Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# LEGENDA

| | |
|---|---|
|  | Wydatki stałe |
|  | Zdarzenia losowe |
|  | Przychody |
|  | Oszczędzanie i inwestycje |
|  | Zakupy i pokusy |

| | |
|---|---|
|  | Trudne decyzje i dylematy |
|   | Zatrzymaj się i przemyśl! |
|  | Gdzie Twoja karta płatnicza? Musisz jej poszukać – tracisz jedną kolejkę. |
|   | Bingo – wygrywasz na loterii! Otrzymujesz 150 zł. |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# POLECENIA DO GRY

|  |  |  |  |  |  |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1. Musisz zrobić zakupy spożywcze na cały tydzień – wydajesz 500 zł. | 1. Zepsuł Ci się telefon – naprawa pochłonęła 200 zł. | 1. Dostajesz 500 zł premii w pracy. | 1. Otwierasz konto oszczędnościowe. Przez trzy kolejki otrzymujesz po 50 zł. W sumie zyskujesz 150 zł. | 1. W oko wpadły Ci nowe sneakersy, które kosztują 250 zł. | 1. Masz możliwość pracować w zawodzie, który lubisz, ale zarobki są w nim niewielkie, albo w takim, którego nie lubisz, ale daje wyższą pensję. Co wybierasz? Dlaczego? | 1. Dostajesz 300 zł premii, ale musisz zrezygnować z rodzinnego wyjazdu, na którym Ci zależało. Co robisz? |
| 2. Tankujesz auto lub kupujesz bilet miesięczny komunikacji miejskiej – 100 zł. | 2. Znajomy potrzebuje pomocy – pożyczasz mu 100 zł. | 2. Za sprzedane ubrania, których nie nosisz, otrzymujesz 400 zł. | 2. Kupujesz akcje znanej firmy. Rzuć kostką: oczka 1–3 – akcje spadają, tracisz 200 zł, oczka 4–6 – akcje rosną, zyskujesz 300 zł. | 2. Przyjaciele zaproponowali Ci wspólne spędzenie weekendu. Kino i jedzenie to koszt 150 zł. Możesz zrezygnować, ale tracisz dwie kolejki. | 2. Jakie kompetencje planujesz doskonalić, by wykonywany zawód przynosił zadowolenie? | 2. Twoja wymarzona praca wymaga przeprowadzki do innego miasta. Czy opuścisz rodzinę i znajomych? |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# POLECENIA DO GRY

|  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 3. Zapłać abonament telefoniczny – 40 zł. | 3. Czeka Cię nieplanowana wizyta u dentysty – płacisz 250 zł. | 3. Twoje oszczędności na lokacie zarobiły 85 zł. | 3. Oszczędzasz na wakacje. Czekasz jedną kolejkę, ale zyskasz 200 zł. | 3. Gra, o której marzysz, jest w okazyjnej cenie. Kupujesz ją za 100 zł. | 3. Planujesz dalszą edukację i rozwój. Co zrobisz, aby zwiększyć swoje szanse na rynku pracy? | 3. Masz możliwość podjęcia pracy sezonowej, żeby zdobyć doświadczenie, ale będziesz mieć mniej czasu na wakacyjny odpoczynek. Co wybierasz i dlaczego? |
| 4. Musisz zapłacić ratę kredytu mieszkaniowego – koszt 800 zł. | 4. Awaria pralki – kupujesz używaną pralkę za 700 zł lub pierzesz ręcznie, ale tracisz dwie kolejki. | 4. Dostajesz nagrodę uznaniową w wysokości 650 zł. | 4. Wpłacasz pieniądze na lokatę w banku. Po dwóch kolejkach odbierasz 210 zł. | 4. Przydałoby Ci się trochę rozrywki. Organizujesz domówkę. Jej koszt to 120 zł. Płacisz lub cofasz się o pięć pól. | 4. Niespodziewanie tracisz pracę. Co robisz? Jakie kompetencje miękkie mogą Ci pomóc w szybkim znalezieniu nowego zatrudnienia? | 4. Twoi znajomi namawiają Cię na atrakcyjny, ale kosztowny wyjazd. A Ty właśnie zbierasz pieniądze na wymarzony cel (np. rower, kurs, sprzęt). Co robisz w tej sytuacji? |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# POLECENIA DO GRY

|  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 5. Opłać rachunek za prąd – 180 zł. | 5. Twój pies potrzebuje weterynarza – koszt wizyty to 200 zł. | 5. Dostajesz zwrot podatku. Otrzymujesz 50 zł. | 5. Postanawiasz odkładać na emeryturę. Zyskujesz dodatkowy rzut kostką. | 5. Nie masz czasu gotować i zamawiasz jedzenie do domu przez pięć dni. Łączny koszt to 300 zł. | 5. Jakie zawody Twoim zdaniem dają poczucie bezpieczeństwa finansowego? Jak możesz zadbać o swoje kompetencje przyszłości? | 5. Masz możliwość pracy w miejscu, które daje wysokie zarobki, ale nie rozwija Twoich zainteresowań. Czy podejmiesz tę pracę? Uzasadnij odpowiedź. |
| 6. Opłać czynsz – 370 zł. | 6. Idziesz do kawiarni z przyjaciółmi – wydajesz 70 zł. | 6. Wpłynęło Ci na konto 550 zł za pracę dorywczą. | 6. Wcześniej udało Ci się kupić obligacje skarbowe. Czekasz jedną kolejkę, ale odbierasz odsetki – zarabiasz 530 zł. | 6. Kupujesz nowe etui do słuchawek i telefonu – koszt 180 zł lub utrata dwóch kolejek. | | |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# POLECENIA DO GRY

|  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 7. Opłać ubezpieczenie zdrowotne – koszt 55 zł. | 7. Niespodziewanie odwiedziła Cię rodzina. Ponosisz koszt 150 zł. | 7. Otrzymujesz voucher urodzinowy od przyjaciół na kwotę 100 zł. | 7. Kupujesz teraz złoto za 400 zł. Tracisz jedną kolejkę, ale jest dobra koniunktura i wartość złota rośnie o 10% (zyskujesz 40 zł). | 7. Wizyta u fryzjera/ kosmetyczki – zapłać 100 zł lub cofnij się o pięć pól. | | |
| 8. Kupujesz karnet do klubu fitness kosztujący 80 zł. | 8. Zepsuł Ci się samochód. Naprawa u mechanika kosztuje 470 zł. | | 8. Oszczędzasz 40 zł tygodniowo. Czekasz dwie kolejki. Po dwóch kolejkach masz 80 zł i bonus +20 zł za systematyczność. | | | |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

# POLECENIA DO GRY

|  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 9. Płacisz 300 zł za kurs – inwestujesz w siebie. | 9. Chorujesz. Lekarstwa kosztują 150 zł. | | | | | |
| 10. Kupujesz książkę motywacyjną, która jest Ci potrzebna. Wydajesz 50 zł. | 10. Twój kolega z pracy zaprosił Cię na urodziny. Prezent dla niego to wydatek 100 zł. | | | | | |

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.

ILE KOSZTUJE DOROSŁOŚĆ?



# DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ

Ministerstwo Finansów

FUNDUSZ EDUKACJI FINANSOWEJ

WARSZAWSKI INSTYTUT BANKOWOŚCI

Sfinansowano ze środków Funduszu Edukacji Finansowej, którego dysponentem jest Minister Finansów i Gospodarki. Realizatorem Zadania jest Fundacja Warszawski Instytut Bankowości.